**DODATNE ZAHTEVE ZA EKOLOGE (REŠI AMAZONSKI PRAGOZD)**

Zdaj, ko ste igrico »dokončali«, boste še nekaj zadevic dodali (možnost izbiranja (menu) v glavnem oknu):

1. Menu na začetku igrice nam omogoča, da vpišemo svoje ime in izberemo eno izmed ponujenih opcij.
2. Ker je možno, da se igranja igrice lotijo različni (ekologi) / vegovci, moramo njihovo »udejstvovanje« tudi nekako ovrednotiti – vsaka posamezna stopnja prinese določeno število točk; čas igranja lahko tudi nekaj velja. Na koncu se izpiše SAMO pet najboljših rezultatov in njihovih nosilcev (uporaba datotek - zapišeta se dva podatka za vsako igro – ime in točke (ali čas.. ali kaj tretjega ☺ ).
3. Zadnji igralec mora imeti možnost pregleda svojih premikov po polju oz. replay
4. In če nas nekdo zmoti v uničevanju laboratorijev, ko bi morali **npr**. **vaditi** **programiranje**, moramo izbrati prisilni izhod (tipka esc) in shranjevanje igrice. Torej, dodatna opcija shranjevanja bistvenih podatkov in nadaljevanja igranja.

Kaj še lahko poveča vrednost igrice (še dodatno zviša pozitivno oceno ☺):

* Izbira velikosti zaslona / fullscreen
* Ko pridemo na neko območje (osvobojeno / brez laboratorijev v bližini), lahko zgradimo zavetišče in tja peljemo rešene živali.
* Lahko dodate omejitev časa, ki ga igralec lahko porabi na določeni stopnji (npr. če preseže ta čas, se mu odšteje določeno število točk)

Rok oddaje končne verzije igrice: **čimprej.. oz. enkrat do 17. 4.** , da lahko zadevo ustrezno ovrednotimo in zaključim oceno za RPA.